

Ganjifa (Indien)

(Quelle: Leyden, Rudolf von: Indische Spielkarten. Leinfelden-Echterdingen, 1977)

Mogul Ganjifa



8 Farben zu je 12 Karten

Farbe 1-4 "Bishtar" (stark):

König (Mir, Raja), *Minister* (Wesir, Pradhan),
10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

Farbe 5-8 "Kamtar" (schwach):

König (Mir, Raja), *Minister* (Wesir, Pradhan),
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

01	Taj	Krone
02	Safed	Silber(münze), Weiß, Mond
03	Shamsher	Schwert, Säbel
04	Gulam	Sklave, Diener, Soldat
05	Chang	Leier, Harfe
06	Surkh	Gold(münze), Rot, Sonne
07	Barat	Dokument, Firman
08	Qimash	Ware, Stoff

(Beispiel aus Rajasthan)

Dashavatara Ganjifa



10 Avatara (Inkarnationen Vishnus) zu je 12 Karten

Farbe 1-5 "Ekkabandi":

*König (Mir, Raja), Minister (Wesir, Pradhan),
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10*

Farbe 6-10 "Dahelebandi":

*König (Mir, Raja), Minister (Wesir, Pradhan),
10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1*

01	Matsya	Fisch (Matsya)
02	Kurma	Schildkröte (Kurma)
03	Varaha	Muschelhorn (Shanka) oder Eber (Varaha)
04	Nara-Sinha	Diskus (Chakra) oder Löwe (Sinha)
05	Vamana	Gefäß (Kamandalu) oder Schirm (Chatri)
06	Parashurama	Axt (Parashu)
07	Rama	Pfeil (Bana), Bogen (Dhanu) oder Affe (Kapi)
08	a) Balarama oder b) Krishna	a) Pflug (Hala), Stößel (Musala) oder Kuh (Gai) b) Diskus (Chakra) oder Kuh (Gai)
09	a) Buddha oder b) Krishna oder c) Jagan-Natha	a) Lotus (Padma) oder Muschelhorn (Shanka) oder Kopf b) Diskus (Chakra), Kuh (Gai) oder Krishnafigur c) Lotus (Padma)
10	Kalki	Schwert (Khadga) oder Pferd (Ashva)

(Beispiel aus Rajasthan)