

Mameluckische Spielkarten

(Ägypten, 15. Jh., heute im Topkapi Sarayi in Istanbul; Abb. nach: L. A. Mayer, Mamluk playing cards. Leiden : Brill, 1971)

Vier Farben: Becher [tûmân] - Münzen [darâhim] - Schwerter [suyûf] - Polostöcke [jawkân]

Figurenkarten (mit Inschriftenfeld oben und [sekundär] auch unten): malik (König, mit achteckigem Emblem) - nâ'ib malik (Wesir) - nâ'ib thâni (2. Wesir)

Nummernkarten: 10 - 9 - 8 - 7 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 (bei Münzen und Polostöcken auf 1, 2, 3, bei Schwertern auf 10, 9, 8 Inschriftenfeld oben)

rot = ursprüngliche Karte; violett = Karte in nicht ursprünglicher Verwendung (Ersatz des nâ'ib malik in 3 Farben durch Ass bzw. 9)

grün = Ersatzkarte aus einem anderem Deck (Münzen: nâ'ib thâni; Schwerter: 10, 9; Polostöcke: nâ'ib thâni, Ass); weiß= fehlende Karte oder Platzhalter







